

AGILE COACHING DAS SPIEL (BASISREGELN)

Spielgruppe

Bildet drei oder vier Spielgruppen aus einer oder zwei Personen.

Vorbereitung

Jede Spielgruppe erhält einen Auswertungsblock, einen Stift, einen Fisch, eine Rakete und eine Kurzanleitung. Jeder Spieler und jede Spielerin erhält einen Spielstein.

In die Tischmitte legt Ihr den großen Arbeitsbogen und Postlts. Für die Unternehmensdefinition legt Ihr verdeckt Kartenstapel aus: Organisations-, Auswahl-, Mission-, Methoden- und Kulturkarten. Dazu kommen verdeckte Stapel der Ereignis- und Rollenkarten. Die Funktionskarte liegt auf der "Du bist Coach der Rolle"-Seite.



AGILE COACHING DAS SPIEL (BASISREGELN)



Unternehmen definieren und beschreiben

Deckt eine Auswahl- und eine Organisationskarte auf. Wählt nun aus zwei Missionskarten mit den Spielsteinen eine passende Missionskarte. Wiederholt den Vorgang bei der Wahl der Methoden- und Kulturkarte. Bei Gleichstand in der Wahl deckt jeweils eine dritte Karte auf und wählt erneut. Erzählt zusammen Geschichten über das definierte Unternehmen und macht auf dem Arbeitspapier in der Tischmitte Notizen dazu.

Auf Ereignis reagieren (5X)

Zieht eine Rolle und ein Ereignis. Lest Euch die Karten vor. Verständigt Euch, wie diese Karten für Euer Unternehmen zu interpretieren sind.

Ihr beginnt mit der Funktion "Ihr seid Coach der Rolle".

Notiert auf Eurem Schreibblock eine Maßnahme oder ein Vorgehen mit dem größten Hebel für diese Rolle und das Ereignis. Tragt Euch diese Maßnahmen vor.

Bewertet die Maßnahmen mit einer Rakete (für den größten Hebel) und mit einem Fisch (diese Maßnahme war dem ähnlichsten, was Ihr bereits einmal erlebt habt).

Erläutert Euch gegenseitig Eure Fische + Raketen (notiert die erhaltenen Anzahlen auf Eurem Schreibblock).

Verständigt Euch im Konsent, ob Ihr für die nächste Runde die Rollen- oder die Ereigniskarte austauschen möchtet. Jetzt könnt Ihr auch die Funktion der Rolle wechseln. Deckt die entsprechende Seite der Funktionskarte auf.

Feedback geben

Gebt Euch nach fünf Runden allgemeines Feedback.

AGILE COACHING DAS SPIEL (BASISREGELN)

Spielgruppe

Bildet drei oder vier Spielgruppen aus einer oder zwei Personen.

Vorbereitung

Jede Spielgruppe erhält einen Auswertungsblock, einen Stift, einen Fisch, eine Rakete und eine Kurzanleitung. Jeder Spieler und jede Spielerin erhält einen Spielstein.

In die Tischmitte legt Ihr den großen Arbeitsbogen und Postlts. Für die Unternehmensdefinition legt Ihr verdeckt Kartenstapel aus: Organisations-, Auswahl-, Mission-, Methoden- und Kulturkarten. Dazu kommen verdeckte Stapel der Ereignis- und Rollenkarten. Die Funktionskarte liegt auf der "Du bist Coach der Rolle"-Seite.



AGILE COACHING DAS SPIEL (BASISREGELN)



Unternehmen definieren und beschreiben

Deckt eine Auswahl- und eine Organisationskarte auf. Wählt nun aus zwei Missionskarten mit den Spielsteinen eine passende Missionskarte. Wiederholt den Vorgang bei der Wahl der Methoden- und Kulturkarte. Bei Gleichstand in der Wahl deckt jeweils eine dritte Karte auf und wählt erneut. Erzählt zusammen Geschichten über das definierte Unternehmen und macht auf dem Arbeitspapier in der Tischmitte Notizen dazu.

Auf Ereignis reagieren (5X)

Zieht eine Rolle und ein Ereignis. Lest Euch die Karten vor. Verständigt Euch, wie diese Karten für Euer Unternehmen zu interpretieren sind.

Ihr beginnt mit der Funktion "Ihr seid Coach der Rolle".

Notiert auf Eurem Schreibblock eine Maßnahme oder ein Vorgehen mit dem größten Hebel für diese Rolle und das Ereignis. Tragt Euch diese Maßnahmen vor.

Bewertet die Maßnahmen mit einer Rakete (für den größten Hebel) und mit einem Fisch (diese Maßnahme war dem ähnlichsten, was Ihr bereits einmal erlebt habt).

Erläutert Euch gegenseitig Eure Fische + Raketen (notiert die erhaltenen Anzahlen auf Eurem Schreibblock).

Verständigt Euch im Konsent, ob Ihr für die nächste Runde die Rollen- oder die Ereigniskarte austauschen möchtet. Jetzt könnt Ihr auch die Funktion der Rolle wechseln. Deckt die entsprechende Seite der Funktionskarte auf.

Feedback geben

Gebt Euch nach fünf Runden allgemeines Feedback.

AGILE COACHING DAS SPIEL (BASISREGELN)

Spielgruppe

Bildet drei oder vier Spielgruppen aus einer oder zwei Personen.

Vorbereitung

Jede Spielgruppe erhält einen Auswertungsblock, einen Stift, einen Fisch, eine Rakete und eine Kurzanleitung. Jeder Spieler und jede Spielerin erhält einen Spielstein.

In die Tischmitte legt Ihr den großen Arbeitsbogen und Postlts. Für die Unternehmensdefinition legt Ihr verdeckt Kartenstapel aus: Organisations-, Auswahl-, Mission-, Methoden- und Kulturkarten. Dazu kommen verdeckte Stapel der Ereignis- und Rollenkarten. Die Funktionskarte liegt auf der "Du bist Coach der Rolle"-Seite.



AGILE COACHING DAS SPIEL (BASISREGELN)



Unternehmen definieren und beschreiben

Deckt eine Auswahl- und eine Organisationskarte auf. Wählt nun aus zwei Missionskarten mit den Spielsteinen eine passende Missionskarte. Wiederholt den Vorgang bei der Wahl der Methoden- und Kulturkarte. Bei Gleichstand in der Wahl deckt jeweils eine dritte Karte auf und wählt erneut. Erzählt zusammen Geschichten über das definierte Unternehmen und macht auf dem Arbeitspapier in der Tischmitte Notizen dazu.

Auf Ereignis reagieren (5X)

Zieht eine Rolle und ein Ereignis. Lest Euch die Karten vor. Verständigt Euch, wie diese Karten für Euer Unternehmen zu interpretieren sind.

Ihr beginnt mit der Funktion "Ihr seid Coach der Rolle".

Notiert auf Eurem Schreibblock eine Maßnahme oder ein Vorgehen mit dem größten Hebel für diese Rolle und das Ereignis. Tragt Euch diese Maßnahmen vor.

Bewertet die Maßnahmen mit einer Rakete (für den größten Hebel) und mit einem Fisch (diese Maßnahme war dem ähnlichsten, was Ihr bereits einmal erlebt habt).

Erläutert Euch gegenseitig Eure Fische + Raketen (notiert die erhaltenen Anzahlen auf Eurem Schreibblock).

Verständigt Euch im Konsent, ob Ihr für die nächste Runde die Rollen- oder die Ereigniskarte austauschen möchtet. Jetzt könnt Ihr auch die Funktion der Rolle wechseln. Deckt die entsprechende Seite der Funktionskarte auf.

Feedback geben

Gebt Euch nach fünf Runden allgemeines Feedback.

AGILE COACHING DAS SPIEL (BASISREGELN)

Spielgruppe

Bildet drei oder vier Spielgruppen aus einer oder zwei Personen.

Vorbereitung

Jede Spielgruppe erhält einen Auswertungsblock, einen Stift, einen Fisch, eine Rakete und eine Kurzanleitung. Jeder Spieler und jede Spielerin erhält einen Spielstein.

In die Tischmitte legt Ihr den großen Arbeitsbogen und Postlts. Für die Unternehmensdefinition legt Ihr verdeckt Kartenstapel aus: Organisations-, Auswahl-, Mission-, Methoden- und Kulturkarten. Dazu kommen verdeckte Stapel der Ereignis- und Rollenkarten. Die Funktionskarte liegt auf der "Du bist Coach der Rolle"-Seite.



AGILE COACHING DAS SPIEL (BASISREGELN)



Unternehmen definieren und beschreiben

Deckt eine Auswahl- und eine Organisationskarte auf. Wählt nun aus zwei Missionskarten mit den Spielsteinen eine passende Missionskarte. Wiederholt den Vorgang bei der Wahl der Methoden- und Kulturkarte. Bei Gleichstand in der Wahl deckt jeweils eine dritte Karte auf und wählt erneut. Erzählt zusammen Geschichten über das definierte Unternehmen und macht auf dem Arbeitspapier in der Tischmitte Notizen dazu.

Auf Ereignis reagieren (5X)

Zieht eine Rolle und ein Ereignis. Lest Euch die Karten vor. Verständigt Euch, wie diese Karten für Euer Unternehmen zu interpretieren sind.

Ihr beginnt mit der Funktion "Ihr seid Coach der Rolle".

Notiert auf Eurem Schreibblock eine Maßnahme oder ein Vorgehen mit dem größten Hebel für diese Rolle und das Ereignis. Tragt Euch diese Maßnahmen vor.

Bewertet die Maßnahmen mit einer Rakete (für den größten Hebel) und mit einem Fisch (diese Maßnahme war dem ähnlichsten, was Ihr bereits einmal erlebt habt).

Erläutert Euch gegenseitig Eure Fische + Raketen (notiert die erhaltenen Anzahlen auf Eurem Schreibblock).

Verständigt Euch im Konsent, ob Ihr für die nächste Runde die Rollen- oder die Ereigniskarte austauschen möchtet. Jetzt könnt Ihr auch die Funktion der Rolle wechseln. Deckt die entsprechende Seite der Funktionskarte auf.

Feedback geben

Gebt Euch nach fünf Runden allgemeines Feedback.